

# 2020 서강 프로그래밍 대회 풀이

Official Solutions

by

2020 SPC 출제진



문제	의도한 난이도	출제자
<b>mA</b> 3대 측정	<b>Easy</b>	임지환 raararaara
<b>mB</b> 서강근육맨	<b>Easy</b>	안향빈 mic1021
<b>mC</b> 반전 요세푸스	<b>Medium</b>	이기현 sbrus_1213
<b>mD</b> 민트 초코	<b>Medium</b>	이상원 gumgood
<b>mE</b> 할로윈의 양아치	<b>Hard</b>	이기현 sbrus_1213
<b>mF</b> 비밀번호 제작	<b>Hard</b>	안향빈 mic1021
<b>mG</b> 피보나치와 수열과 퀴리	<b>Challenging</b>	임지환 raararaara
<b>mH</b> 블랙홀	<b>Challenging</b>	이상원 gumgood



# mA. 3대 측정

implementation

출제진 의도 - **Easy**

- ✓ 제출 61번, 정답 27명 (정답률 44.26%)
- ✓ 처음 푼 사람: **강효규**, 3분
- ✓ 출제자: 임지환<sup>raararaara</sup>

## mA. 3대 측정



- ✓ 세 팀원 모두에 대해 레이팅이  $L$  이상인지 확인합니다.
- ✓ 세 팀원의 레이팅의 합이  $K$  이상인지 확인합니다.
- ✓ 입력받은 순서대로 출력함에 유의합니다.



# mB. 서강근육맨

greedy, binary\_search

출제진 의도 – **Easy**

- ✓ 제출 18번, 정답 18명 (정답률 32.76%)
- ✓ 처음 푼 사람: **이민희**, 11분
- ✓ 출제자: 안향빈<sup>mic1021</sup>



$N$  개의 수를 두 개씩 짝지어서 각 그룹의 합의 최대값이 최소가 되게 하는 문제입니다. 문제를 단순화시켜서, 답이  $m$  이 되도록 2개씩 짝지을 수 있는지를 확인해봅시다.

- ✓  $N$  개의 수 중에 임의로 하나를 골라서  $a$  라고 합니다.  $a$  와 짝이 되는 수를  $b$  라고 하면,  $b$  는  $m - a$  보다 작거나 같은 수 중에서 가장 큰 수입니다.



이렇게  $b$ 를 확정할 수 있는 근거는 다음과 같습니다.

- ✓  $m - a$ 보다 작거나 같은 수 중에서 가장 큰 수를  $b$ 라고 하고, 그보다 작은 임의의 수를  $c$ 라고 합시다.
- ✓ 그리고  $a$ 와  $b$ 를 짝지었을 때 아직 선택되지 않은 수들의 집합을  $S$ 라 하고,  $a$ 와  $c$ 를 짝지었을 때 아직 선택되지 않은 수들의 집합을  $T$ 라고 합시다.
- ✓ 그러면  $S$ 와  $T$ 는  $N - 2$ 개의 원소 중  $N - 3$ 개가 일치하고, 나머지 한 원소에 대해  $c \in S$ 이고  $b \in T$ 입니다.
- ✓ 이 상황에서 두 개씩 짝지어서 각 그룹의 합의 최대값이 최소가 되도록 했을 때,  $S$ 에서 구한 최소는  $T$ 에서 구한 최소보다 작거나 같습니다.



- ✓ 왜냐하면,  $T$ 에서 짝지은 그룹에서  $b$ 를  $c$ 로 바꾸면  $c < b$ 이므로  $T$ 에서 구한 최소보다 작거나 같아지기 때문입니다. 따라서  $a$ 와  $b$ 를 짝짓는 것이 최선의 방법임을 알 수 있습니다.
- ✓  $m$ 은 0과  $10^{18}$  사이에서 이분 탐색으로 최솟값을 구할 수 있습니다. 우선  $N$ 개의 원소를 오름차순으로 정렬한 다음, 특정  $m$ 에 대해 이분 탐색을  $N/2$ 번 수행해야 하므로, 전체 시간 복잡도는  $\mathcal{O}(N \log_2 N + N \log_2 N \log_2 10^{18}) = \mathcal{O}(N \log N)$ 이 됩니다.



# mC. 반전 요세푸스

data\_structures, deque, implementation  
출제진 의도 - **Medium**

- ✓ 제출 57번, 정답 18명 (정답률 31.58%)
- ✓ 처음 푼 사람: **권지은**, 19분
- ✓ 출제자: 이기현<sup>sbrus\_1213</sup>

## mC. 반전 요세푸스



- ✓ Deque을 이용한 구현 문제입니다.
- ✓ Queue를 이용하는 요세푸스 문제 (BOJ 1158) 를 참고하면 좋습니다.



- ✓ 문제에서 요구한 동작은 다음과 같이 진행할 수 있습니다.
  - **원을 따라 이동** — deque의 한쪽 끝에서 pop을 하고 pop 된 수를 반대 끝에 push를 해줍니다.
  - **$K$  번째 사람을 제거** — deque의 한쪽 끝에서 pop만 하고 push는 해주지 않습니다.
  - **$M$  명의 사람이 제거될 때마다 방향을 바꾸는 동작** — deque에서 pop & push를 하는 각 위치를 바꿔줍니다.
  
- ✓ 총 시간 복잡도는  $\mathcal{O}(NK)$  입니다.



# mD. 민트 초코

number\_theory

출제진 의도 - **Medium**

- ✓ 제출 182번, 정답 8명 (정답률 4.40%)
- ✓ 처음 푼 사람: **이민희**, 65분
- ✓ 출제자: 이상원 gumgood



- ✓ 수식의 결과를 분수로 나타내봅시다.
- ✓ 분모가 분자로 나뉘떨어지는지 확인해야 합니다.



결과에 부호는 영향을 주지 않기 때문에 모든 수를 양수로 만든 뒤 생각해 봅시다.

- ✓ 수식에 등장하는 수의 절대값은 10 만을 넘지 않습니다. 따라서 모든 수를 10 만 이하 소수의 곱으로 나타낼 수 있습니다.
- ✓ 각 소수에 대해 분모에 몇 번 곱해졌는지, 분자에 몇 번 곱해졌는지 관리합니다.
- ✓ 어떤 소수가 분자에 분모보다 더 많이 곱해진 경우, 수식의 결과는 정수가 아닌 유리수가 됩니다.
- ✓ 그렇지 않은 경우, 수식의 결과는 정수가 됩니다.



- ✓ 각 수를  $\mathcal{O}(\sqrt{X})$  안에 소인수분해하면, 총 시간복잡도는  $\mathcal{O}(N\sqrt{X})$  입니다.
- ✓ 0을 곱하는 경우를 주의합시다.



# mE. 할로윈의 양아치

disjoint\_set, dp

출제진 의도 - **Hard**

- ✓ 제출 32번, 정답 3명 (정답률 9.38%)
- ✓ 처음 푼 사람: **강효규**, 66분
- ✓ 출제자: 이기현<sup>sbrus\_1213</sup>



- ✓ 각 아이의 사탕 수와 친구 관계가 주어졌을 때, 얻을 수 있는 최대 사탕을 구하는 문제입니다.
  
- ✓ 문제 해결을 위해서 두 단계로 나눌 수 있습니다.
  1. 친구 관계를 이용해 친구 그룹을 생성해야 합니다.
  2. 각 그룹의 인원수와 사탕 개수를 이용해 얻을 수 있는 최대 사탕의 개수를 구합니다.



1. 친구 관계를 이용해 친구 그룹을 생성해야 합니다.
  - ✓ 지문의 “친구의 친구는 친구다?!” 라는 부분과 예제를 통해서 친구 관계가 있는 아이들을 그룹으로 묶어야 한다는 것을 알아야 합니다.
  - ✓ Disjoint set을 이용하여 각 친구 관계에 대해서 union 연산으로 친구 그룹을 생성해줍니다.
  - ✓ 그 방법 외에도 그래프 탐색을 이용해서 connected component를 구할 수 있습니다.



## mE. 할로윈의 양아치

2. 각 그룹의 인원수와 사탕 개수를 이용해 얻을 수 있는 최대 사탕의 개수를 구합니다.
- ✓ 제한된 인원 내에서 최대 사탕을 뺏어야 하므로 Knapsack DP를 이용해 해결 가능합니다.

$dp[i][j]$  =  $i$ 번째 친구 그룹까지 확인해 최대  $j$ 명까지의 사탕을 뺏었을 때,  
얻을 수 있는 최대 사탕의 개수

$c_i$ 를  $i$ 번째 그룹의 아이 수,  $v_i$ 를  $i$ 번째 그룹의 사탕 수라고 할 때

$$dp[i][j] = \max_{j < i} \{ dp[i-1][j], dp[i-1][j - c_i] + v_i \}$$

## mE. 할로윈의 양아치



- ✓ disjoint set의 find 연산에 path compression 기법을 사용하지 않으면 TLE 가 날 수 있습니다.
  - ✓  $K$  명의 사탕을 뺀 순간 공명을 하므로 최대  $K - 1$  명의 사탕을 뺀 때의 최댓값이 답이 됨을 알아야합니다.
- 
1. Disjoint set을 이용해 친구 그룹 생성 -  $\mathcal{O}(N)$
  2. Knapsack DP를 통해 최대 사탕 구하기 -  $\mathcal{O}(NK)$
- ✓ 최종 시간복잡도는  $\mathcal{O}(N + NK)$ 가 됩니다.



# mF. 비밀번호 제작

graph\_traversal, bfs

출제진 의도 - **Hard**

- ✓ 제출 6번, 정답 0명 (정답률 0.00%)
- ✓ 처음 푼 사람: —
- ✓ 출제자: 안향빈<sup>mic1021</sup>



- ✓ 가능한 비밀번호는 0과  $N$  사이의 정수입니다. 각각을 노드로 생각하여 그래프를 구성해 봅시다.
- ✓ 임의의 두 비밀번호를 XOR한 결과에서 1인 비트 갯수가 1개일 때 (= 두 비밀번호의 안전 거리가 1일 때) 두 노드를 이어 줍니다.
- ✓ 그리고 로그인 시도에 사용된 비밀번호들을 전부 시작점으로 해서 다중 시작점<sup>multi-source</sup> BFS를 진행합니다.
- ✓ 정답은 가장 마지막에 방문한 노드까지의 최단 거리가 됩니다.



이해를 돕기 위한 부연 설명입니다.

- ✓ 모든 시작점으로부터의 최소 안전 거리가  $d$ 인 노드까지 BFS를 진행했다고 가정해 봅시다.
- ✓ 그러면 아직 방문하지 않은 정점은 어느 시작점으로부터도 안전 거리가  $d$ 보다 크다는 사실을 알 수 있습니다. 따라서 해당 정점의 안전도는  $d$ 보다 큽니다.
- ✓ 따라서 가장 마지막으로 방문한 정점의 안전도가 최댓값입니다.

모든  $N$ 개의 정점에 대해 최대 20개의 인접한 정점을 탐색하므로, 시간 복잡도는  $\mathcal{O}(20N)$ 입니다.



# mG. 피보나치와 수열과 쿼리

prefix\_sum, lazyprop

출제진 의도 - **Challenging**

- ✓ 제출 30번, 정답 0명 (정답률 0.00%)
- ✓ 처음 푼 사람: —
- ✓ 출제자: 임지환<sup>raararaara</sup>



✓  $[l, r]$  이 업데이트될 경우

$a[l] = f_1, a[l + 1] = f_2, \dots, a[r] = f_{r-l+1}$  이 됩니다. 피보나치 수열의 점화식에 따라,  $a[k] = a[k - 2] + a[k - 1]$  이 성립합니다.  $[1, 5]$  가 업데이트된다면 다음과 같습니다.

<i>value:</i>	1	2	3	4	5	6	7
	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$	$f_5$	0	0

## mG. 피보나치와 수열과 쿼리



하지만  $a[k] = a[k - 2] + a[k - 1]$  을 일반화하여 적용하면 6 번째와 7 번째에도 각각  $f_6, f_7$  이 들어가게 됩니다. 구간 업데이트를 오프라인으로 처리하기 위해 아래와 같은 방식을 이용합니다.

	1	2	3	4	5	6	7
value:							
add:	$f_1$	$-f_1 + f_2$				$-f_6$	$-f_5$

## mG. 피보나치와 수열과 쿼리



구간  $[l, r]$  이 주어졌을 때,  $l, l + 1, r + 1, r + 2$  위치에 알맞는 값을 대응시킨 후  $idx = l$  부터 스윙핑을 합니다. 이때 업데이트 규칙은  $a[i] \leftarrow a[i] + a[i - 1] + a[i - 2]$  로 합니다.

	1	2	3	4	5	6	7
value:	$f_1$	$-f_1 + f_2$	0	0	0	$-f_6$	$-f_5$
	↓						
value:	$f_1$	$f_2$	0	0	0	$-f_6$	$-f_5$
	⋮						
value:	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$	$f_5$	$-f_6$	$-f_5$

## mG. 피보나치와 수열과 쿼리



$$a[6] = a[6] + a[5] + a[4] = -f_6 + (f_4 + f_5) = -f_6 + f_6 = 0 \text{이 됩니다.}$$

	1	2	3	4	5	6	7
value:	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$	$f_5$	0	$-f_5$

$$a[7] = a[7] + a[6] + a[5] = -f_5 + (f_5 + 0) = 0 \text{이 됩니다.}$$

	1	2	3	4	5	6	7
value:	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$	$f_5$	0	0



# mH. 블랙홀

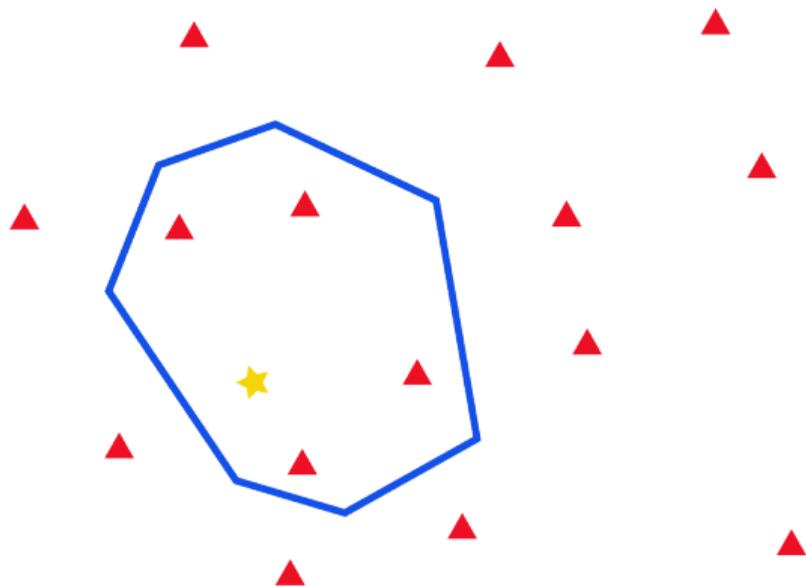
geometry, sorting

출제진 의도 – **Challenging**

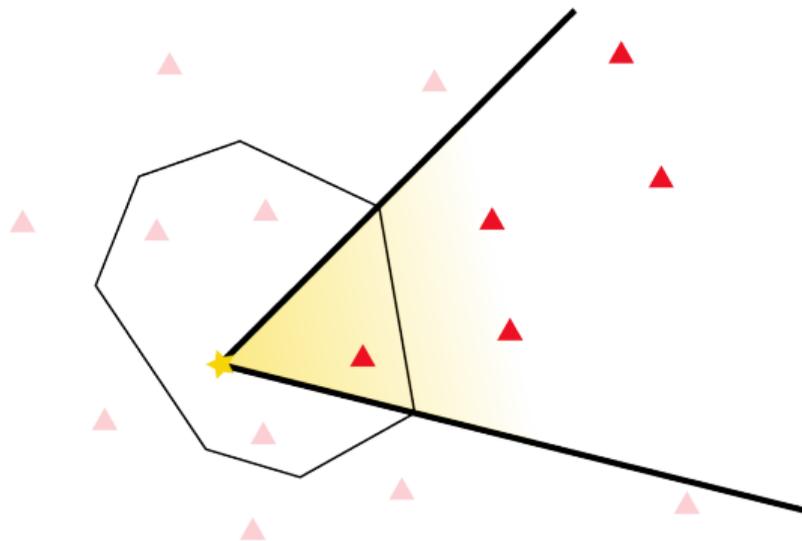
- ✓ 제출 1번, 정답 0명 (정답률 0.00%)
- ✓ 처음 푼 사람: —
- ✓ 출제자: 이상원 <sup>gumgood</sup>



- ✓ 특정  $t$  초에 블랙홀의 좌표를 직접 구하여 집어삼킨 건물의 수를 세는 경우를 생각해봅시다.  $t$ 에 대해 parametric search하여 해결할 수 있을 것 같습니다.
- ✓ 네 어렵도 없습니다. 가능한  $t$ 의 범위는  $4 \cdot 10^{18}$  이고, 이에 따라 블랙홀의 좌표는 대략  $8 \cdot 10^{27}$  까지 갈 수 있습니다. 이는 일반적인 자료형에 담을 수 없습니다.
- ✓ 블랙홀의 좌표를 확대하지 않고 해결하는 방법이 필요해 보입니다.

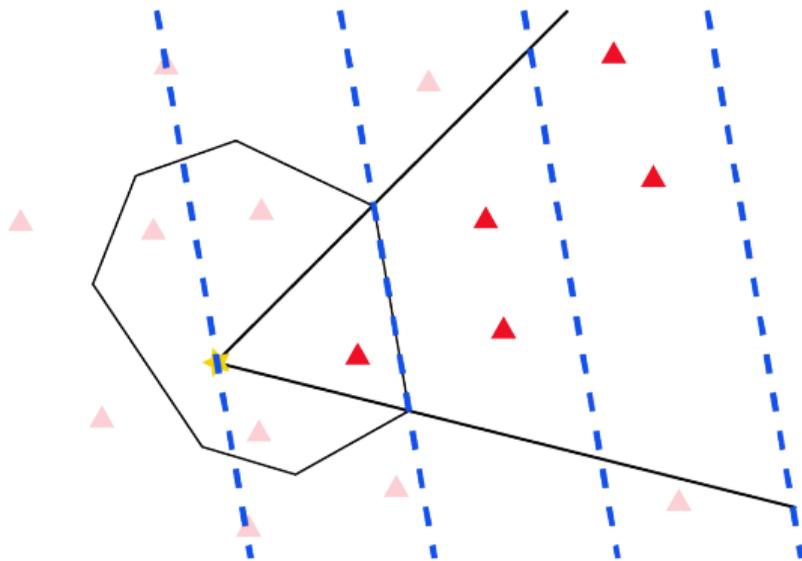


각 건물이 몇 초 뒤에 블랙홀에 집어삼켜지는지 알 수 있다면,  $K$  번째로 집어삼켜지는 건물의 집어삼켜진 시간은 쉽게 구할 수 있습니다.



평면을 특이점과 각 변을 기준으로 분할하여 생각해봅시다.

- ✓ 총  $N$  개의 분할된 영역이 생깁니다.



각 영역에 속한 건물은 해당 변과 맞닿게 됩니다.

- ✓ 각 건물과 변 사이 거리를 계산하여 최소 몇 초가 지나야 집어삼켜지는지 구할 수 있습니다.



- ✓ 점과 직선 사이 거리를 실수 자료형으로 구하는 경우, 부동 소수점 오차를 피할 수 없습니다.
- ✓ 정수 좌표를 가지는 벡터들 간의 외적의 크기는 항상 정수임을 이용하여 부동 소수점 오차 없이 계산할 수 있습니다.
- ✓ 총 시간복잡도는  $\mathcal{O}(N + M \log M)$  입니다.
- ✓ 블랙홀이 생긴 시점  $t = 0$ 에 이미 건물이 블랙홀에 집어삼켜진 경우에 주의합니다.



문제	의도한 난이도	출제자
<b>cA</b> 파일 정리	<b>Easy</b>	이기현 <sup>sbrus_1213</sup>
<b>cB</b> 컨설팅	<b>Easy</b>	김주현 <sup>woonikim</sup>
<b>cC</b> 연료가 부족해	<b>Medium</b>	안향빈 <sup>mic1021</sup>
<b>cD</b> 에어컨 설치	<b>Medium</b>	김주현 <sup>woonikim</sup>
<b>cE</b> 사탕 배달	<b>Hard</b>	이윤제 <sup>yjyj1027</sup>
<b>cF</b> 폰친구	<b>Hard</b>	이윤제 <sup>yjyj1027</sup>
<b>cG</b> Confuzzle	<b>Challenging</b>	임지환 <sup>raararaara</sup>
<b>cH</b> 파인애플 피자	<b>Challenging</b>	이상원 <sup>gumgood</sup>



# cA. 파일 정리

sorting

출제진 의도 - **Easy**

- ✓ 제출 28번, 정답 16명 (정답률 57.14%)
- ✓ 처음 푼 사람: **박준성**, 3분
- ✓ 출제자: 이기현<sup>sbrus\_1213</sup>



## cA. 파일 정리

단순 정렬 문제입니다.

- ✓ 파일의 확장자를 해싱 또는 적절한 자료 구조 (`std::map` 등) 을 이용하여 각각 몇 번 등장하였는지 셉니다.
- ✓ 카운팅 후, {확장자, 등장 횟수} 의 쌍을 확장자 이름을 기준으로 사전순으로 정렬을 진행해줍니다.
- ✓ 확장자의 개수가 최대 5만개이므로  $\mathcal{O}(N \log N)$  정렬을 이용하여야 합니다.



# cB. 컨설팅

greedy

출제진 의도 - Easy

- ✓ 제출 35번, 정답 10명 (정답률 28.57%)
- ✓ 처음 푼 사람: **고성빈**, 15분
- ✓ 출제자: 김주현<sup>woonikim</sup>



같이 실행되면 안 되는 명령어들의 관계를 dependency라고 합니다.

- ✓ 아직까지 dependency가 발생하지 않은 명령어 집합  $X$  를 생각해봅시다.
- ✓ 전체 명령어 집합  $C$  에 대해,  $X$  와  $C - X$  사이의 모든 dependency들을 최소한의 WAIT 로 끊는 방법은 무엇일까요?



- ✓  $C - X$ 에 속해 있는  $i$ 번째 명령어  $c_i$ 가  $X$ 에 속해있는 명령어와 dependency가 생길 때, WAIT를 넣어주면 됩니다. ( $c_{i-1}$ 까지의 명령어는  $X$ 에 속해 있다고 가정합니다.)
- ✓ WAIT를 넣게 되면,  $X$ 과  $C - X$  사이의 모든 dependency가 끊기기 때문에,  $X$ 를 초기화 시킨 후에  $c_i$ 를  $X$ 에 포함시켜야 합니다.
- ✓ 위 과정을 EXIT이 나올 때까지 반복하면 됩니다.
- ✓ 집합  $X$ 와 명령어  $c_i$  사이에 dependency가 존재하는지 판단하는 것은 해싱이나 적절한 자료 구조 (std::set, std::map 등)을 통해 해결할 수 있습니다.



## cC. 연료가 부족해

dynamic\_programming, binary\_search

출제진 의도 - **Medium**

- ✓ 제출 57번, 정답 5명 (정답률 8.77%)
- ✓ 처음 푼 사람: **정성엽**, 39분
- ✓ 출제자: 안향빈<sup>mic1021</sup>



출발점에서의 연료량이  $m$  이라고 가정하면 피라미드까지 도달 가능한지의 여부는 다음과 같이 판단할 수 있습니다.

- ✓ 자동차가 오른쪽과 아래로만 이동할 수 있으므로, 우선 연료 보관소들을  $(r + c)$  가 작은 순서로 오름차순 정렬합니다.

## cC. 연료가 부족해



$dp[i]$  를  $i$  번째 연료 보관소에 도착해서 보관된 연료를 충전했을 때, 현재 남은 자동차 연료량으로 정의합니다. 그러면 점화식을 다음과 같이 정의할 수 있습니다.

$$dp[i] = \max_{j < i} (dp[j] - dist(j, i) + fuel[i])$$

- ✓ 여기서  $dist(j, i)$  는  $j$  번째 연료 보관소에서  $i$  번째 연료 보관소까지의 맨해튼 거리이고,  $fuel[i]$  는  $i$  번째 연료 보관소에 저장된 연료량입니다.
- ✓  $dp[j] \geq dist(j, i)$  이어야 합니다. 이를 만족하는  $j$  가 없을 경우,  $i$  번 연료 저장소에는 도달할 수 없게 됩니다.

## cC. 연료가 부족해



- ✓  $i = 1$  부터  $N$  까지 모든 연료 보관소를 차례대로 방문하면서  $dp$  를 갱신했을 때, 피라미드를 방문할 수 없다면 출발점에서  $m$  보다 많은 연료를 충전해야 한다는 뜻이 됩니다.
- ✓ 그렇지 않은 경우  $m$  보다 적거나 같은 연료로도 피라미드에 도달할 수 있습니다.
- ✓  $m$  하나에 대해 전체  $dp$  배열은  $\mathcal{O}(N^2)$  에 계산할 수 있으므로,  $m$  에 대한 이분 탐색으로 문제를 해결할 수 있습니다.



- ✓ 초기에 연료 보관소를  $(r + c)$  순서로 정렬할 때  $\mathcal{O}(N \cdot \log_2 N)$ ,
- ✓  $N$ 개의 연료 보관소에 대해  $dp$  점화식을 계산할 때  $\mathcal{O}(N^2)$ ,
- ✓  $m$ 에 대해 이분탐색을 진행하는 데  $m$ 의 상한값은  $R + C$ 이므로  $\mathcal{O}(\log_2(R + C))$ 입니다.  
따라서 전체 시간복잡도는  $\mathcal{O}(N^2 \cdot \log_2(R + C)) \sim 10^6 \cdot \log_2 6\,000$ 입니다.



## cD. 에어컨 설치

bipartite\_matching, flow

출제진 의도 - **Medium**

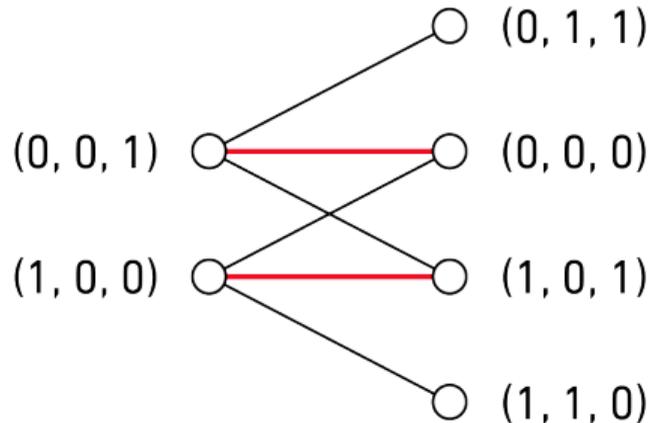
- ✓ 제출 11번, 정답 0명 (정답률 0.00%)
- ✓ 처음 푼 사람: —
- ✓ 출제자: 김주현<sup>woonikim</sup>



복도와 계단은 좌표 간 거리가 1인 두 방 사이에만 존재합니다.

- ✓  $(x_1, y_1, z_1)$  에 있는 방과  $(x_2, y_2, z_2)$  에 있는 방 사이의 거리가 1 이라고 가정해봅시다. 이 경우,  $|x_1| + |y_1| + |z_1|$  와  $|x_2| + |y_2| + |z_2|$ , 두 값의 차이는 항상 1 입니다.
- ✓ 정수 좌표  $(x, y, z)$  에 대해서  $(|x| + |y| + |z|) \equiv 0 \pmod{2}$  인 그룹을  $G_0$ ,  $(|x| + |y| + |z|) \equiv 1 \pmod{2}$  인 그룹을  $G_1$  라고 하면,
- ✓ 모든 간선 (복도나 계단) 은  $G_0$  과  $G_1$  사이에만 존재하고, 같은 그룹에 속해 있는 방 사이에는 존재하지 않는다는 것을 알 수 있습니다.

## cD. 에어컨 설치



- ✓ 따라서, 방을 정점으로 하고 간선을 복도와 계단으로 하는 그래프는 항상 **이분 그래프**가 된다는 것을 알 수 있습니다.
- ✓ 모든 복도/계단을 냉방하면 모든 방도 냉방이 되기 때문에, 이 문제는 이분 그래프의 모든 간선을 커버하는 **최소 버텍스 커버**의 크기를 구하는 것과 같습니다.



- ✓ König's Theorem에 의해, 이분 그래프에서의 최소 버텍스 커버의 크기는 최대 매칭의 크기와 동일합니다. 따라서, 이 문제는 이분 그래프의 **최대 매칭**의 크기를 구하는 것과 같습니다.
- ✓ 간선으로 연결되어있지 않은 방은 이분 매칭에 포함되지 않기 때문에, 별도로 처리해주어야 하는 것을 주의해 주세요.



## cE. 사탕 배달

trees, lca

출제진 의도 - **Hard**

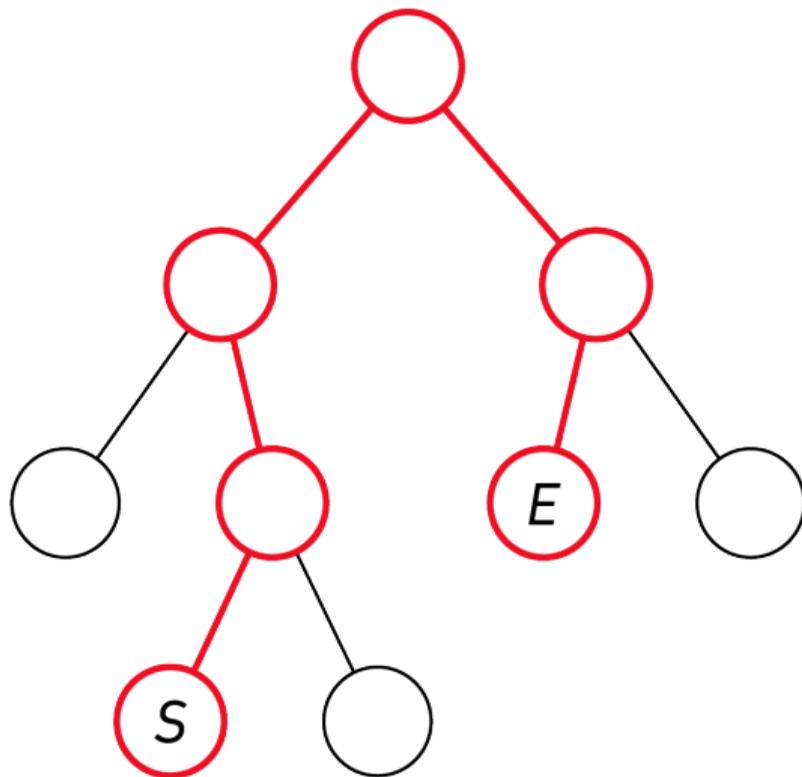
- ✓ 제출 24번, 정답 0명 (정답률 0.00%)
- ✓ 처음 푼 사람: —
- ✓ 출제자: 이윤제 yjyj1027



친구들을 순서대로 찾아가는 길에 원하는 종류의 사탕을 사갈 수 있는지 확인해야 합니다.

- ✓ 처음에는 어디에서든 출발할 수 있으므로, 첫 번째 친구는 원하는 종류의 사탕 가게가 마을에 한 개 이상 존재하면 됩니다.
- ✓ 이후  $i$  번째 친구에 대해 ( $i - 1$  번째 친구의 위치)  $\rightarrow$  ( $i$  번째 친구의 위치) 로 가는 경로상에 원하는 종류의 사탕을 파는 가게가 있어야 합니다.

## cE. 사탕 배달





- ✓ 사탕 종류가 최대 5가지이므로 각 사탕의 종류에 대해 존재하는지 여부를 배열로 관리할 수 있습니다.
  - 비트 연산을 활용하면 int형 배열에 최대 32종류의 사탕 정보를 담을 수 있습니다.
- ✓ 이는 쿼리당  $\mathcal{O}(\log N)$  의 LCA 알고리즘을 이용해 해결할 수 있고,
- ✓ 이 때 시간 복잡도는  $\mathcal{O}(M \log N)$ , 공간복잡도는  $\mathcal{O}(N \log N)$  입니다.
- ✓ 같은 형태의 식을 heavy-light decomposition으로도 해결할 수 있습니다.



## cF. 폰친구

combinatorics, inclusion\_and\_exclusion

출제진 의도 - **Hard**

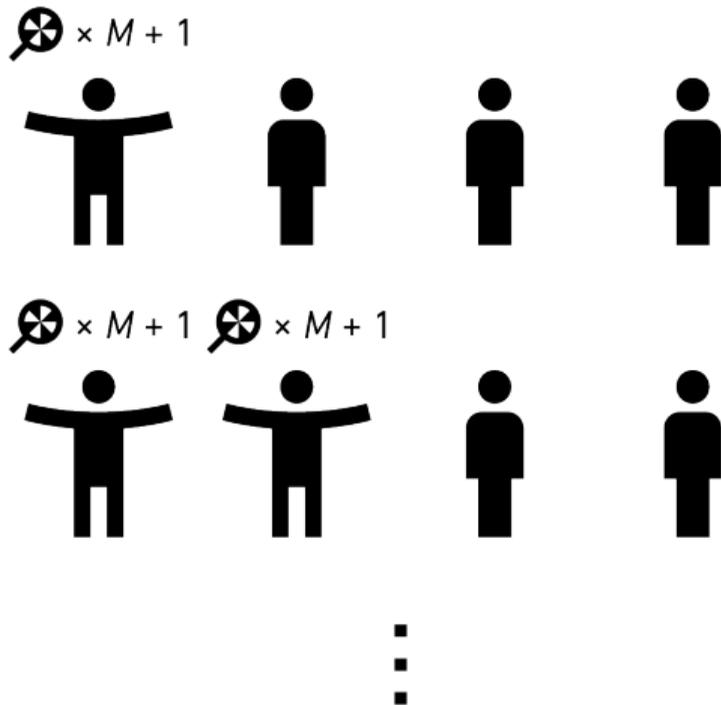
- ✓ 제출 7번, 정답 1명 (정답률 14.29%)
- ✓ 처음 푼 사람: **고성빈**, 89분
- ✓ 출제자: 이윤제<sup>yjyj1027</sup>



각 친구에게  $m$  개 이상  $M$  개 이하의 사탕을 나누어 주어야 합니다.

- ✓ 하한을 먼저 처리합니다. 우리는 모든 친구에게  $m$  개를 나누어 주고 시작해도 무방합니다.
- ✓ 이제  $(K - Nm)$  개의 사탕을  $N$  명의 친구들에게 나누어 주는 문제가 되었습니다.
- ✓ 상한이 없다면 간단한 중복조합 문제입니다. 빼주어야 할 경우를 생각합시다.
  - 어떤 친구가  $M$  개 초과 사탕을 갖게 되는 경우입니다.

## cF. 폰친구





$$\sum_{i=0}^{K/(M+1)} (-1)^i \cdot ({}_N C_i) \cdot ({}_N H_{K-i(M+1)})$$

- ✓ 팩토리얼의 모듈로 역원을 이용해 조합 연산을 빠르게 계산할 수 있습니다.



# cG. Confuzzle

case\_work, sqrt\_decomposition

출제진 의도 - **Challenging**

- ✓ 제출 0번, 정답 0명 (정답률 0.00%)
- ✓ 처음 푼 사람: —
- ✓ 출제자: 임지환<sup>raararaara</sup>



- ✓ 서로 같은 값을 갖는 정점들의 집합에 대하여, 두 가지 방법을 생각해볼 수 있습니다.
  1. 모든 정점 쌍에 대하여 일일이 거리 구하기
  2. 각 정점들을 출발점으로 하는 multi-source BFS 수행

하지만 두 경우 모두 비효율적인 상황이 등장합니다.



1. 모든 정점 쌍에 대하여 일일이 거리 구하기

→ 트리 상의 모든 정점이 같은 값을 갖는다면  $\mathcal{O}(N^2 \log N)$  의 시간이 걸립니다.  
두 정점 사이의 거리를  $\mathcal{O}(1)$  에 구할 수 있다 하더라도  $\mathcal{O}(N^2)$  입니다.

2. 각 정점들을 출발점으로 하는 multi-source BFS 수행

→ 모든 정점의 값이 모두 다르다면 BFS를  $N$  번 수행하여,  $\mathcal{O}(N^2)$  의 시간이 걸립니다.



두 가지 방법을 합쳐봅시다.

같은 값을 갖는 정점의 개수에 따라 case work를 할 수 있습니다.

- ✓ 개수가 적은 경우 → 완전탐색
- ✓ 개수가 많은 경우 → multi-source BFS

많고 적음의 기준은 어떻게 할까요? →  $\sqrt{N}$ !



- ✓ 개수가  $\sqrt{N}$  보다 적은 경우  
 $\sqrt{N}$  개 이하의 정점들에 대한 완전탐색은  $\mathcal{O}(N \log N)$  입니다.  
최악의 경우는  $\sqrt{N}$  개의 정점 집합이  $\sqrt{N}$  개 등장하는 경우로,  $\mathcal{O}(N\sqrt{N} \log N)$  입니다.  
두 정점 사이의 거리를  $\mathcal{O}(1)$  에 구한다면  $\mathcal{O}(N\sqrt{N})$  입니다.
- ✓ 개수가  $\sqrt{N}$  보다 많은 경우  
이 경우는  $\sqrt{N}$  번 보다 많이 등장할 수 없습니다. 따라서  $\mathcal{O}(N\sqrt{N})$  입니다.



별해로, centroid decomposition을 사용할 수 있습니다.

이 경우  $\mathcal{O}(N \log N)$ 으로, 출제자 의도인  $\sqrt{N}$ 에 따른 case work보다 더 빠릅니다.(...)



# cH. 파인애플 피자

kmp, segment\_tree

출제진 의도 - **Challenging**

- ✓ 제출 3번, 정답 0명 (정답률 0.00%)
- ✓ 처음 푼 사람: —
- ✓ 출제자: 이상원 <sup>gumgood</sup>



Circular sequence가 주어졌을 때, 주어진 패턴이 등장하는 위치를 세는 문제입니다.

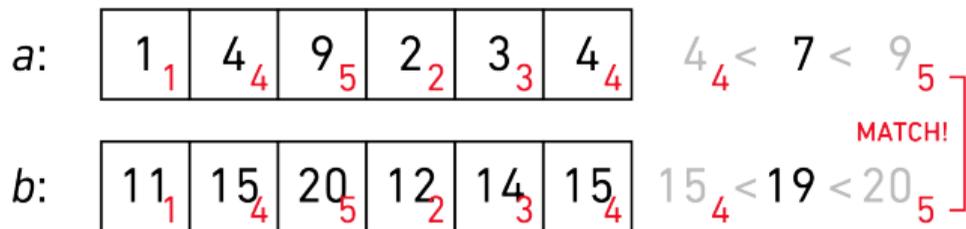
- ✓ 패턴과 정확히 일치하는 위치를 세는 경우, 수열을 두 번 이어 붙여 KMP 알고리즘으로 해결할 수 있습니다.
- ✓ 두 수열을 각각 좌표압축한 결과가 일치하는 경우, 두 수열이 “비슷하다”라고 합시다. 패턴과 비슷한 수열의 위치는 어떻게 찾아야 할까요?



$a:$	1	4	9	2	3	4	7
$b:$	11	15	20	12	14	15	19

- ✓ 길이가 6인 두 비슷한 수열  $a, b$ 을 생각해 봅시다.
- ✓ 각 수열의 뒤에 7과 19를 추가하는 경우, 여전히 비슷한지 어떻게 확인할 수 있을까요?

## cH. 파인애플 피자



각 원소 옆에 속한 수열에서의 등수를 표시했습니다.

- ✓ 수열  $a$ 에서, 추가하려는 수 7은 4등보다 크고 5등보다 작습니다.
  - 이를 통해 7을 추가하게 되면 5등이 된다는 사실을 알 수 있습니다.
- ✓ 수열  $b$ 에서도 마찬가지로 19를 추가하면 5등이 됩니다.
- ✓ 따라서 두 수열 뒤에 각각 원소 7과 19를 추가해도 두 수열은 여전히 비슷합니다.

## cH. 파인애플 피자



a:	<table border="1"><tr><td>1<sub>1</sub></td><td>4<sub>4</sub></td><td>9<sub>5</sub></td><td>2<sub>2</sub></td><td>3<sub>3</sub></td><td>4<sub>4</sub></td></tr></table>	1 <sub>1</sub>	4 <sub>4</sub>	9 <sub>5</sub>	2 <sub>2</sub>	3 <sub>3</sub>	4 <sub>4</sub>	$4_4 < 7 < 9_5$
1 <sub>1</sub>	4 <sub>4</sub>	9 <sub>5</sub>	2 <sub>2</sub>	3 <sub>3</sub>	4 <sub>4</sub>			
b:	<table border="1"><tr><td>11<sub>1</sub></td><td>15<sub>4</sub></td><td>20<sub>5</sub></td><td>12<sub>2</sub></td><td>14<sub>3</sub></td><td>15<sub>4</sub></td></tr></table>	11 <sub>1</sub>	15 <sub>4</sub>	20 <sub>5</sub>	12 <sub>2</sub>	14 <sub>3</sub>	15 <sub>4</sub>	$12_2 < 13 < 14_3$
11 <sub>1</sub>	15 <sub>4</sub>	20 <sub>5</sub>	12 <sub>2</sub>	14 <sub>3</sub>	15 <sub>4</sub>			

각 수열 뒤에 7, 13를 추가하는 경우를 생각해봅시다.

- ✓ 수열  $a$ 에서 7은 앞에서와 같이 5등이 됩니다.
- ✓ 수열  $b$ 에서, 추가하려는 수 13은 2등보다 크고 3등 보다 작아 3등이 됩니다.
- ✓ 각 수열에 원소를 추가했을 때, 등수가 일치하지 않습니다. 따라서 두 수열 뒤에 각각 원소 7과 13을 붙이면 두 수열은 비슷하지 않게 됩니다.



이를 일반화하여 KMP 알고리즘을 수행할 수 있습니다.

- ✓ 두 원소가 같은지 확인하는 것 대신 두 원소가 두 비슷한 수열에 각각 추가 되었을 때 같은 등수를 가지는지 확인해야 합니다.
- ✓ 어떤 수에 대해 수열에서의 등수는 해당 수보다 큰 수의 개수, 작은 수의 개수로 구할 수 있습니다.
  - 이는 수열의 크기가 최대 10 만이므로 좌표압축 후 segment tree 등과 같은 자료구조로 해결할 수 있습니다.
- ✓ 따라서 총 시간복잡도는  $\mathcal{O}((N + K) \log K)$  입니다.



## 출제진

- ✓ 김주현 woonikim 서강대학교 컴퓨터공학과
- ✓ 안향빈 mic1021 서강대학교 컴퓨터공학과
- ✓ 이기현 sbrus\_1213 서강대학교 수학과
- ✓ 이상원 gumgood 서강대학교 컴퓨터공학과
- ✓ 이윤제 yjyj1027 서강대학교 수학과
- ✓ 임지환 raararaara 서강대학교 컴퓨터공학과



## 검수진

- |                 |            |              |
|-----------------|------------|--------------|
| ✓ 강한필 ho94949   | NEXON      | KAIST 전산학부   |
| ✓ 김영현 kipa00    | NEXON      | 서울대학교 컴퓨터공학부 |
| ✓ 나정휘 jhnah917  |            | 선린인터넷고등학교    |
| ✓ 류호석 rhs0266   | Lunit Inc. | 서울대학교 컴퓨터공학부 |
| ✓ 박수현 shiftpsh  | NEXON      | 서강대학교 컴퓨터공학과 |
| ✓ 이태한 sogangcse |            | 서강대학교 컴퓨터공학과 |
| ✓ 정기웅 QuqqU     |            | 서강대학교 컴퓨터공학과 |
| ✓ 홍은기 pichulia  | 삼성전자       | 고려대학교 컴퓨터학과  |